Разбор поэтапный:

1. Объяснение правил:
   1. Хорошее, понятное, доска ++
   2. Не интерактивное
   3. Не объяснены спорные моменты
2. Период 1:
   1. "Тройки" имеют механистически определенную победу.
   2. Салки с палкой - странный и непонятный механизм, бесполезный, глупый.
   3. Лимфоциты недостаточно дальнобойны
   4. Тактический элемент игры понравился
   5. Все остальное было слабо выражено и не понравилось
   6. Ошибки в объяснении
   7. Веселый, интересный процесс игры
   8. Нужно разнообразить типы игроков, быть может, даже специализировать их.
   9. Проводящий побочные игры не был о них оповещен.
   10. Скучные побочные игры
3. Период 2:
   1. 4 человека от каждой команды на орган – неинтересно
   2. В начальной версии правил фагоциты могли стоять в лимфоузле
   3. Гнилой, нетактический этап. Быть может, стоило все-таки оставить клетки.
   4. Жвала, конечно, милы, но имеют недостатки
   5. Этап понравился из-за динамичности, а не смысла
   6. Игроки от бактерий не поняли назначение макрофага, поэтому и не смогли выиграть
   7. Неразбериха с правилами
   8. Жвала должны быть разных цветов для простоты
   9. Игра отображает жизнь
   10. Хорошая механика