**День Швеции**

**Введение**

1. День погружают нас в атмосферу современного Стокгольма в пору рождества, а затем перемещает на остров Готланд, тоже новогодний и современный. Инструктора и участники играют семью шведов из других городов (не Стокгольм).

2. Отряды приезжают на открытие ярмарки, посещают заведения и играют в игры на ней, затем идут делать новогодние шведские поделки. Сделав йольское полено, отряды получают письмо от бабули с острова и едут к ней, где слушают про языческий прообраз рождества – йоль. Бабушка отправляет их к Высшим Вратам (ель в лесу), по дороге они встречаются и борются с чудищами. А затем открывают Врата и помогают Богам выполнить их квесты.

3. Походу всего дня мы знакомимся с культурой Швеции, мифология раскрывается через Богов и чудищ, традиции – через ярмарку и игры на ней, приуроченные к праздникам. А в этапе, где участники узнают про йоль – видим сходства/отличия от рождества.

**Методическое**

1. Этот день предназначен для учеников средней школы от 5 до 7 класса, в крайнем случае – 3-4.

2. Цели и задачи дня:

1. Познакомить с историей и культурой Швеции
2. Рассказать о культуре Скандинавии через ее мифологию и традиции
3. Показать участникам связь скандинавского праздника йоля с современным празднованием рождества

3. Это мероприятие должен проводить понимающий в Швеции организатор (необязательно опытный, но знакомый с типом мероприятий). Для проведения необходимо еще 10 человек организаторов и 3 взрослых инструктора