

РОВАВАЯ ИГРА "ХРОНИКИ ХЕЙМАРА" ДЮО "ОСТРОВ СОКРОВИЩ" МОСКВА, 2016 ГОД



ИДРИС I ИТАН
ГИЛСИГ



ВЫ РОДИЛИСЬ В ХЕЙМАРЕ. ВСЯ ВАША СЕМЬЯ НЕ ОЧЕНЬ УВАЖАЕТ ПРЕСТУПНИКОВ, ОДНАКО ХЕЙМАР ТАКОВ, ЧТО ИЗБЕЖАТЬ ИХ ОБЩЕСТВА НЕ УДАСТЯ. В ЦЕЛЯХ САМОЗАЩИТЫ ВАШ ОТЕЦ ОБУЧИЛ ВАС БОЕВЫМ ИСКУССТВАМ. ОНИ ДАЛИСЬ ВАМ НЕПЛОХО, ОДНАКО У ВАС НЕ БЫЛО ЦЕЛИ СТАТЬ ВОИНОМ, ТОЛЬКО ЧТОБЫ ПОДЗАРАБОТАТЬ ДЕНЬЖАТ. НО ТО, В ЧЕМ СЕМЬЯ ГИЛСИГОВ НЕ ЗНАЕТ РАВНЫХ – ТАК ЭТО ДИПЛОМАТИЯ.

ЕДИНСТВЕННЫЙ ЧЕЛОВЕК, КОТОРЫЙ СПОСОБЕН ВАМ ПРОТИВОСТОЯТЬ – ГЕЙРТ КЭВИЛЛ. НО ВЫ НЕ ЗАВИСТАЛИВЫ, ПОЭТОМУ КЭВИЛЛ НИКАК ВАМ НЕ МЕШАЕТ. КОНЕЧНО, БЫЛО БЫ НЕПЛОХО УСТРОИТЬ ДЕБАТЫ НА КАКУЮ-НИБУДЬ ТЕМУ И ПОСМОТРЕТЬ, КТО ПЕРЕУБЕДИТ БОЛЬШЕ ОБИТАТЕЛЕЙ ТАВЕРНЫ.

С ОРГАНИЗАЦИЕЙ ЭТОГО ДЕЛА ВАМ МОЖЕТ ПОМОЧЬ ХОЗЯИН ТАВЕРНЫ, НО ЭТО СОВСЕМ НЕ ГЛАВНОЕ. В ПРИНЦИПЕ, ВАМ ВСЕ ДАЕТСЯ СРАВНИТЕЛЬНО НЕПЛОХО, КРОМЕ МАГИИ. ВЫ РЕШИЛИ ПОПРОБОВАТЬ СЕБЯ НА ВСЕХ ПОПРИЩАХ. ДЛЯ ЭТОГО НУЖНО ПОДОЙТИ К КАЖДОМУ ОБИТАТЕЛЮ ТАВЕРНЫ И ПРЕДЛОЖИТЬ ЕМУ СВОИ УСЛУГИ. К ТОМУ ЖЕ, ЭТО ОТЛИЧНЫЙ СПОСОБ ПОДЗАРАБОТАТЬ!