

РОВАВАЯ ИГРА "ХРОНИКИ ХЕЙМАРА" ДЮО "ОСТРОВ СОКРОВИЩ" МОСКВА, 2016 ГОД



АЛИСТЕР\АМАЛИЯ
ВАЛЛЕНТОРН



КОГДА ВЫ БЫЛИ ЕЩЕ МЛАДЕНЦЕМ, ВАС БРОСИЛА ВАША МАТЬ. ВЫЖИЛИ ВЫ ТОЛЬКО БЛАГОДАРЯ СЛУЧАЙНО НАШЕДШЕМУ ВАС ВАМПИРУ. ОН ПЫТАЛСЯ УБИТЬ ВАС, НО ЕГО ОСТАНОВИЛА СТРЕЛА, ПУЩЕННАЯ ОДНИМ ИЗ ВОИНОВ СТРАЖИ СОЛНЦА, ЛЕГЕНДАРНОГО ОРДЕНА БОРЦОВ С ВАМПИРИЗМОМ В ХЕЙМАРЕ. ВЫ ВЫРОСЛИ В ЦИТАДЕЛИ, КРЕПОСТИ ОРДЕНА И ОБУЧИЛИСЬ МЕТОДАМ ИЗБАВЛЕНИЯ ВАМПИРА ОТ ЕГО ПРОКЛЯТИЯ. ПОЧТИ СРАЗУ ВАМ УДАЛОСЬ ДОБИТЬСЯ НЕМАЛЫХ УСПЕХОВ — ЗА ГОД ВАМ УДАВАЛОСЬ УБИТЬ САМЫМИ ИЗОЩРЕННЫМИ СПОСОБАМИ ДО СОТНИ ВАМПИРОВ. А ЗА ТРЕТИЙ ГОД СВОЕЙ СЛУЖБЫ ВЫ НАШЛИ ЦЕЛУЮ ТАЙНУЮ ДЕРЕВНЮ ВАМИПРОВ. ВЫ СОЖГЛИ ЕЕ ДОТЛА, А ПОТОМ НАШЛИ НА ПЕПЕЛИЩЕ МЛАДЕНЦА. СНАЧАЛА ВЫ ХОТЕЛИ УБИТЬ И ЕГО, НО ЧТО-ТО ОСТАНОВИЛО ВАС. ВЫ СОХРАНИЛИ ЖИЗНЬ МЛАДЕНЦУ И ОТВЕЗЛИ ЕГО В ЦИТАДЕЛЬ. С ЭТОГО МОМЕНТА С ВАМИ СТАЛО ПРОИСХОДИТЬ ЧТО-ТО ОЧЕНЬ НЕОБЫЧНОЕ... УБИЙСТВО ВЫ СОЧЛИ НЕПОДХОДЯЩИМ ДЛЯ СЕБЯ МЕТОДОМ И СТАЛИ ИСКАТЬ ЧЕГО-ТО НОВОГО. ВЫ СЛЫШАЛИ, ЧТО ОДИН ИЗ МАГОВ В ХЕЙМАРЕ ОБЛАДАЕТ КАКИМ-ТО ТАЙНЫМ ЗНАНИЕМ И ОТПРАВИЛИСЬ ТУДА. НАЙДИТЕ ЭТОТ МЕТОД И ИСЦЕЛИТЕ КАК МОЖНО БОЛЬШЕ ВАМПИРОВ. НО ПОМНИТЕ, ЧТО КОДЕКС НЕ ПОЗВОЛЯЕТ ВАМ РАСКРЫВАТЬ ВАШИХ МЕТОДОВ. ПОМИМО ЭТОГО, ВАМ СЛЕДУЕТ СКРЫВАТЬ СВОЮ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ, ВЕДЬ ОРДЕН СЕЙЧАС ВНЕ ЗАКОНА.