

# РОВАВАЯ ИГРА "ХРОНИКИ ХЕЙМАРА" ДЮО "ОСТРОВ СОКРОВИЩ" МОСКВА, 2016 ГОД



БРИАННА ДОНОВАН



ВЫ РОДИЛИСЬ В ИНГТАНДЕ. ВАШИ РОДИТЕЛИ ИСЧЕЗЛИ, КОГДА ВАМ БЫЛО 15 ЛЕТ, А ВАШЕЙ МЛАДШЕЙ СЕСТРЕНКЕ СИМОНЕ – 5. ВАМ ПРИШЛОСЬ СПАСАТЬСЯ И БЕЖАТЬ ИЗ ИНГТАНДА В ХЕЙМАР. ЗДЕСЬ СУДЬБА РАЗЛУЧИЛА ВАС, ВЫ ТАК СНОВАЛИ МЕЖДУ ХЕЙМАРОМ, ГДЕ ЖИЛА ВАША СЕСТРА И ИНГТАНДОМ, ГДЕ ОСТАЛСЯ ВАШ ВОЗЛЮБЛЕННЫЙ. НО ВОТ, ПРОШЛО МНОГО ВРЕМЕНИ, ВАША СЕСТРА УЖЕ ВЫРОСЛА. И ВЫ, НАКОНЕЦ-ТО, РЕШИЛИ ОСТАТЬСЯ В ХЕЙМАРЕ. ЕСТЬ ТОЛЬКО ОДНО МЕСТО ВСТРЕЧИ – ТАВЕРНА. ВАМ НУЖНО НАЙТИ ЗДЕСЬ СВОЮ СЕСТРЕНКУ СИМОНУ, ВЕДЬ ОНА – САМЫЙ ДОРОГОЙ В ВАШЕЙ ЖИЗНИ ЧЕЛОВЕК! ГЛАВНОЕ, ЧТОБЫ ОНА НЕ СВЯЗАЛАСЬ С ПЛОХОЙ КОМПАНИЕЙ. ВОРОВСТВО, БОЕВЫЕ ИСКУССТВА – ЭТО ВСЕ НЕ ДЛЯ ВАС. ВЫ ДОСТИГЛИ БОЛЬШИХ УСПЕХОВ В ДИПЛОМАТИИ И ПРЕДПОЧЛИ БЫ ВООООЩЕ НЕ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ОРУЖИЕМ. КОГДА ЖЕ СУДЬБА ВАС ВЫНУЖДАЕТ, ВЫ ДЕЛАЕТЕ ЭТО НЕУМЕЛО. ПОЭТОМУ ВАМ НЕ СТОИТ ПОМОГАТЬ ТЕМ СОМНИТЕЛЬНЫМ ПОСЕТИТЕЛЯМ ТАВЕРНЫ, КОТОРЫЕ ЗА ПЛАТУ ПРЕДЛАГАЮТ ПОЙТИ ПОСРАЖАТЬСЯ В ШАХТЫ ИЛИ ПРИКОНЧИТЬ ПАРУ СУЩЕСТВ ВОКРУГ ХЕЙМАРА. ДА, ЛУЧШЕ ВОДИТЬСЯ С КУПЦОМ-ДИПЛОМАТОМ, КОТОРЫЙ ПОРОЙ ЗАХАЖИВАЕТ В ТАВЕРНУ!