

РОВАВАЯ ИГРА "ХРОНИКИ ХЕЙМАРА" ДЮО "ОСТРОВ СОКРОВИЩ" МОСКВА, 2016 ГОД

АХТАЯ | КИРУГУА
ХАВАТИ



ВЫ РОДИЛИСЬ И ВЫРОСЛИ НА ДАЛЕКОЙ ПЛАНЕТЕ
МАРКТАР. ПРО НЕЕ ПОЧТИ НИКТО НИЧЕГО НЕ ЗНАЕТ.
ВАМ ПРИШЛОСЬ БЕЖАТЬ ОТТУДА, ПОСЛЕ ТОГО, КАК
ВАШ ОТЕЦ УБИЛ ВОЖДЯ ПЛЕМЕНИ И ВЫ, ОПАСАЯСЬ
КРОВНОЙ МСТИ, ПЕРЕСЕЛИЛИСЬ В ХЕЙМАР. ОДНАКО К
СВОИМ ПРЕЖНИМ ЗЕМЛЯКАМ ВЫ ОТНОСИТЕСЬ С
ПОДОЗРЕНИЕМ. ВОЗМОЖНО, ОНИ ПРИСЛАНЫ УБИТЬ
ВАС. ВЫ **ВООБЩЕ ОЧЕНЬ ПОДОЗРИТЕЛЬНЫЙ И**
СКРЫТНЫЙ ЧЕЛОВЕК. КАЖДОГО ВЫ ПОДОЗРЕВАЕТЕ В
ЧЕМ-ТО. НА ВАШЕМ ЗАПЯСТЬЕ ЕСТЬ ТАТУИРОВКА В
ФОРМЕ СИНЕГО ТРЕУГОЛЬНИКА – ЗНАК КЛАНА ХАВАТИ
[Её ПО ВАШЕМУ ТРЕБОВАНИЮ ПОСТАВЯТ
ОРГАНИЗАТОРЫ]. ВЫ ДОВОЛЬНО ИЗВЕСТНЫ,
ПОПУЛЯРНЫ, БОГАТЫ. ДЕЛО В ТОМ, ЧТО ВЫ – ОДИН ИЗ
САМЫХ СИЛЬНЫХ МАГОВ ЭТОГО ГОРОДИШКИ. ЭТО
ИЗ-ЗА ТОГО, ЧТО ВСЕ ЖИТЕЛИ МАРКТАРА –
ПРИРОЖДЕННЫЕ МАГИ. НО ВЫ НАСТОЛЬКО БОИТЕСЬ
ПРЕСЛЕДОВАНИЯ, ЧТО РЕШИЛИ СМЕНИТЬ СВОЮ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ И СТАТЬ ДИПЛОМАТОМ. ЭТО ДОВОЛЬНО
СЛОЖНО ДЛЯ ВАС, ТЕМ БОЛЕЕ, ЧТО ГОВОРИТЕ ВЫ НЕ
ОЧЕНЬ ХОРОШО, С СИЛЬНЫМ АКЦЕНТОМ И ПОРОЙ
ЗАБЫВАЕТЕ СЛОВА, НАЧИНАЯ ГОВОРИТЬ НА ЯЗЫКЕ
МАРКТАРА. ПОЖАЛУЙ, ЧТОБЫ ОБЕЗОПАСИТЬ СЕБЯ, ВАМ
НУЖНО НАЙТИ КОГО-ТО, КТО СМОЖЕТ ВАС ЗАЩИТИТЬ.
ЗАДАЧА: ПОЗНАКОМИТЬСЯ СО ВСЕМИ ПОСТОЯННЫМИ
ОБИТАТЕЛЯМИ ТАВЕРНЫ. СПРОСИТЬ О НИХ МОЖНО У
ХАРТА, ТРАКТИРЩИКА, ОН ЗНАЕТ ВСЕ И ПРО ВСЕХ