

# Ролевая игра 1917

## Личное руководство - Маннин

**Цель дня:** подробно изучить период с Февральской до Октябрьской революции в Истории России через жизнеописания значительных лиц эпохи.

**Справочный номер:** +7 (915) 003-12-03

### Расписание:

10:30 Историческая справка  
11:15 Общение в семьях  
11:30 Февраль 1917  
13:00 Февральская революция  
13:30 Март 1917  
14:00 Обед  
14:35 Апрель 1917  
15:10 Май 1917  
15:45 Июнь 1917  
16:20 Июль 1917  
16:55 Август 1917  
17:30 Сентябрь 1917  
18:05 Октябрь 1917  
18:40 Октябрьский переворот  
19:00 Ужин  
19:30 Разбор  
20:10 Исторический вывод  
20:50 Диспут  
21:30 Отрядные свечи

### Твой персонаж:

Александр Керенский. Молодой адвокат, которого ждал крайне высокой взлет и крайне быстрое падение. Любимец всех женщин Петрограда в 1917 году. Руководитель партии эсеров до марта. Задача: отразить программы всех партий, показать различия между ними, продемонстрировать методы и пути получения власти

эволюционными партиями в 1917 году. После марта - мастер на Временном Правительстве. Задача: отразить суть ВП (кто это вообще такие), показать его роль в событиях 1917 года; через работу ВП обсудить с детьми все важные события 1917 года.

Ваша деятельность как эсеров подробно описана в документе по партиям.

Зимний находится в боковом холле 2 этажа. На оформление у тебя есть время объяснения правил, а пока ты ведешь исторический разбор можешь попросить помощи всяких революционеров и Крамер.

Помимо основной игры у тебя еще историческая справка с 4-5 классами (там же надо раздать им РУ) и Диспут с ребятами от 6 класса и младше.