

РОВАВАЯ ИГРА "ХРОНИКИ ХЕЙМАРА" ДЮО "ОСТРОВ СОКРОВИЩ" МОСКВА, 2016 ГОД



МАКР МИСС



ВЫ РОДИЛИСЬ В ДОВОЛЬНО НЕПЛОХО ОБЕСПЕЧЕННОЙ СЕМЬЕ. РОДИТЕЛИ ХОТЕЛИ ЧТОБЫ У ИХ ЕДИНСТВЕННОГО СЫНА БЫЛО ХОРОШЕЕ БУДУЩЕЕ. ОДНАКО РЕБЕНОК НЕ ОПРАВДАЛ ИХ ОЖИДАНИЙ. С РАННЕГО ДЕТСТВА ВАС ПРИТЯГИВАЛА МАГИЯ И ВСЯКИЕ МИСТИЧЕСКИЕ ВЕЩИ. У ВАС ОКАЗАЛСЯ НЕОБЫЧАЙНЫЙ ТАЛАНТ К МАГИИ. ОДНАЖДЫ ВАМ ВСТРЕТИЛСЯ БРОДЯЧИЙ ВОЛШЕБНИК. ЭТОТ СТАРИК УВИДЕЛ ТАЛАНТ И РЕШИЛ ВЗЯТЬ ВАС С СОБОЙ. РОДИТЕЛИ ИЗНАЧАЛЬНО БЫЛИ ПРОТИВ, НО МАГ СМОГ ИХ УБЕДИТЬ. ВАС УЧИЛИ БОРОТЬСЯ СО ЗЛОМ И ПРОТИВОСТОЯТЬ ЕМУ ЛЮБОЙ ЦЕНОЙ. ВСКОРЕ ВОЛШЕБНИК ДОСТИГ ДОВОЛЬНО ВЫСОКИХ РЕЗУЛЬТАТОВ В ИСКУССТВЕ ВОЛШЕБСТВА. А ПОТОМ УЧИТЕЛЬ ПОГИБ. НА СМЕРТНЫМ ОДРЕ УЧИТЕЛЬ ПОТРЕБОВАЛ КЛЯТВЫ ОТ УЧЕНИКА, ЧТО ДО КОНЦА ЖИЗНИ ОН БУДЕТ БОРОТЬСЯ СО ЗЛОМ. ПО СЕЙ ДЕНЬ ВЫ ВЫПОЛНЯЕТЕ ДАННУЮ КЛЯТВУ. ЗА ЭТИМ ВЫ И ПРИЕХАЛИ В ХЕЙМАР — РАССАДНИК ЖАДНОСТИ, ПРЕСТУПНОСТИ И РАВНОДУШИЯ. ПОМОГИТЕ ЭТИМ ЛЮДЯМ, НАСТАВЬТЕ ИХ НА ВЕРНЫЙ ПУТЬ!