

# РОВАВАЯ ИГРА "ХРОНИКИ ХЕЙМАРА" ДЮО "ОСТРОВ СОКРОВИЩ" МОСКВА, 2016 ГОД



ЭТАН/ЭМИЛИ  
ДИККЕРСОН



ВЫ РОДИЛИСЬ В ИНГТАНДЕ. В ДЕТСТВЕ, НА ВАШИХ ГЛАЗАХ ПРЕСТУПНИКИ УБИЛИ ВАШУ МАТЬ. ОТЕЦ ОТОМСТИЛ ЗА НЕЕ, НО ТЕПЕРЬ САМ БЫЛ ВЫНУЖДЕН БЕЖАТЬ ОТ ЗАКОНА. ОН С ВАМИ ПЕРЕСЕЛИЛСЯ В ХЕЙМАР, ГДЕ ВЫ И ВЫРОСЛИ В ОБЩЕСТВЕ ВОРОВ, УБИЙЦ И ПРЕСТУПНИКОВ. ПОСЛЕ ТОГО СЛУЧАЯ ВАШ ОТЕЦ НЕ ОБИДЕЛ И МУХИ, ХОТЬ ЕМУ И ТЯЖЕЛО ПРИХОДИЛОСЬ В ХЕЙМАРЕ... ВЫ ЖЕ, БУДУЧИ ЕЩЕ СОВСЕМ МОЛОДЫМ (ОЙ), ВЫ ПОНЯЛИ, ЧТО ВЫ СИЛЬНЕЕ И СПОСОБНЕЕ ВАШИХ СВЕРСТНИКОВ. ВЫ СТАЛИ ИЗУЧАТЬ БОЕВЫЕ ИСКУССТВА И СРАЗУ ДОСТИГЛИ НЕМАЛЫХ УСПЕХОВ. ВАМ НРАВИЛОСЬ ПОБЕЖДАТЬ СВОИХ ПРОТИВНИКОВ, ГРАБИТЬ НЕВЕЗУЧИХ ПУТНИКОВ. СТЕЗЯ ПРЕСТУПНИКА – ВАШ ПУТЬ. НО ТОЛЬКО НАЧАВ СВОЙ ПОРОЧНЫЙ ПУТЬ, ВЫ ЧУТЬ БЫЛО СРАЗУ НЕ ЗАВЕРШИЛИ ЕГО. ВЫ ВСТРЕТИЛИ ЧЕЛОВЕКА, ПОЛА И ВОЗРАСТА КОТОРОГО ВЫ НЕ УЗНАЛИ. ОН ЗАМЕТИЛ ВАС И ЗАЩИТИЛ ПУТНИКА, КОТОРОГО ВЫ ХОТЕЛИ ОГРАБИТЬ. ПОСЛЕ ЭТОГО, ОН СВЯЗАЛ ВАС И ХОТЕЛ ОТПРАВИТЬ ОБРАТНО В ИНГТАНД ДЛЯ СУДА. ЕДИНСТВЕННОЕ, ЧТО ВЫ ЗНАЕТЕ О НЕМ – ЕГО (ИЛИ ЕЕ) ЗОВУТ НЭТТ. ВЫ УВИДЕЛИ ЭТО ИМЯ НА ПОДКЛАДКЕ ЕГО ПЛАЩА. ТОГДА ВАМ УДАЛОСЬ СБЕЖАТЬ. СТАВ ИЗВЕСТНЫМ ПРЕСТУПНИКОМ, ВЫ РЕШИЛИ, ЧТО НАЙДЕТЕ ЭТОГО (ИЛИ ЭТУ) НЭТТ И ПОКОНЧИТЕ С НИМ ЗА ТО, ЧТО В ЮНОСТИ ОН СМОГ ВАС ПОБЕДИТЬ.