

Механики:

1)Бытовуха. В игре есть 1 самец и 2 самки(для упрощения механики взаимодействия) на полу маляркой(?) отмечено три сектора(у самца самый большой) - места индивидуального проживания Кузу. У ножек столов подвешены спальники , в которых приклеены магниты. Чтобы отдохнуть нужно закинуть хвост и попасть магнитом к магниту

2)Обэд. Листья эвкалипта(легко добыть, условные 5 очков) Мармеладные червяки(тяжело добыть, условные 20-30 очков)

3)Размножение. Начинаются брачные игры. Самка шипит на самца и не пускает в свой “сектор”, самец должен медленно пританцовывать и издавать звуки, которые издают детеныши Кузу. Если у самца все получилось, две особи обнимаются и самке выдается сумка(?) с микрочилдреном. Через n времени сумка переползает с живота на спину и ее нужно тоже “кормить”. Для успешного размножения Австралийский Коля Новосёлов должен размножиться с обеими самками, иначе популяция останется такой же или даже уменьшиться(в случае засухи)

4)По мелочи.

Нам НУЖНА такая механика. Кузу может пугать животных своих размеров. Или по крайней мере пытаться пугать всех, кто заходит в его место обитания

“Особенно интересно размножение кузу. Чем ближе брачный период, тем более агрессивной и раздраженной становится самка. Видимо, она заранее понимает, что кавалер поматросит и бросит, а ребятенка на лапы ставить самой придется.”

После спаривания парни удаляются в закат, а дама горестно вздыхает — «Ну вот, я так и знала...» — и готовится к появлению наследника. Зато с беременностью им повезло — она длится всего 2,5 недели. Человеческие женщины, завидуйте!