

## Большое событие «мистика в интернете»

### Персонажи:

- 1) Мама - Аня
- 2) Сын - Ваня
- 3) Психолог - Стас
- 4) Ребенок - Антон

### Структура мира:

1) Просмотр видео и решение отправиться разбираться с ситуацией  
Мир начинается с просмотра видео (информационной сводки о разных суицидальных играх и опасных челленджах в интернете). После этого отряд решает как-то разобраться со сложившейся ситуацией, для этого дети отправляются к пострадавшим и специалистам.

2) Первые пострадавшие (момо)  
Сначала дети приезжают к семье (мама и сын), в которой мальчик последнее время начал себя странно вести, ходить бледным, у него часто меняется настроение и проблемы со сном. Поэтому мама решила обратиться за помощью. Она постоянно читает про "суицидальные игры", поэтому очень боится, что ее сын принадлежит к такой группе. Приезжая, инструкторы делит отряд на две группы (пугливые и не очень пугливые).  
-Дети, которые боятся, остаются в комнате беседовать с мамой. Она рассказывает им про разные игры, про то, как определить, все ли в порядке с ребенком и тд.  
-Дети, которые не боятся, идут в комнату к мальчику. Мальчик сидит на кровати в полной темноте с фонариком и компьютером. Он пытается дозвониться или дописаться кому-то. Через некоторое количество попыток у него получается и на экране появляется момо?? *(если нельзя, то дети не видят экран, а мальчик очень сильно пугается)*  
После этого мы пробуем поговорить с мальчиком, зачем он пытался позвонить на этот номер. Мальчик говорит, что он захотел проверить, правда ли тот, кто позвонит момо "исчезнет через 4 дня".

В итоге, дети должны поговорить с мальчиком и успокоить маму, что ее сын не собирается совершать самоубийство.

3) Вторые пострадавшие  
В этом мире находится ребенок и психолог. Ребенок ранее играл в одну из суицидальных игр (типо синего кита), поэтому родители отправили его к психологу. В этом мире дети также делятся на две группы (пугливые и не очень пугливые)  
-Дети, которые боятся, остаются с психологом. Он рассказывает им о том, почему дети не могут "уйти" из игры, про то, как им угрожают, про шантаж и тд.  
-Дети, которые не боятся, идут в комнату к мальчику. Мальчик с кем-то переписывается, боится и пугается. Дети пытаются выяснить, что с ним происходит (ведь он уже должен был "уйти" из игры). В результате, они выясняют, что кураторы игры угрожают мальчику, ведь они знают все его данные, говорят, что навредят его родственникам и тд. Мальчик очень испугался угроз, поэтому продолжал играть.

В итоге, дети должны “свести” мальчика с психологом, все рассказать. Группа, которая была с психологом должна рассказать мальчику, что на самом деле ему ничего не сделают (из инфы, которую слушали)

- 4) Посмотрев на то, как ужасны интернет игры, на то, что они приводят к очень плохим последствиям, мы решаем написать заявление в полицию. (так как это серьезнее, чем просто обман и может привести к смерти, мы решаем, что это вне нашей компетенции и нужно привлечь специалистов)

### **Информация:**

#### ***Для мамы:***

Одним из последних веяний сети Интернет являются “смертельные игры”, в которых детям дают задания, начиная от просмотра видео и прослушивания музыки до самоповреждения (порезов) и отсутствия ночного сна. Последнее задание такой игры — совершить самоубийство.

Довольно быстро набирает обороты и игра «Беги или умри», в которой школьникам предлагается выскакивать на дороги прямо перед автомобилями.

Принято считать, что жертвами “групп смерти” становятся исключительно подростки, но это не так: поскольку возраст пользователей сети Интернет становится все моложе, зачастую мишенью преступников являются дети младшего школьного возраста.

Дети же даже не подозревают, что выкладывая в соцсети фото и видео, рассказывая о своих интересах и проблемах, увлечениях и пристрастиях, они создают прекрасный материал для вербовщиков и мошенников всех мастей. Последним остается лишь малое — сделать вид, что они дадут ребенку как раз то, чего ему не хватает в реальной жизни: внимание, понимание, поддержку, признание, принятие, возможность самореализоваться и т.п.

Чтобы предотвратить беду, родителям необходимо быть “на чеку” и обращать внимание:

1. В каких группах в соцсетях состоит ребенок (опасны группы, содержащие в названии: «Синий кит», «Киты плывут вверх», «Разбуди меня в 4.20”, f57, f58, «Тихий дом», «Рина», «Ня пока», «Море китов», «50 дней до моего...»);
2. Какие хэш теги использует ребенок на своей странице (говорят об опасности хэштеги : #дом китов, #150звёзд, #ff33, #f53, #f57, #f58, #d28. #морекитов, #тихий дом, #хочу в игру, #млечный путь);
3. Открыт ли доступ к странице ребенка: если ребенок закрыл доступ к подробной информации, если в переписке на стене есть фразы «разбуди меня в 4.20”, «я в игре», родителям необходимо срочно вмешаться;
4. Важно знать, спит ли ребенок ночью, особенно около 4-5 утра;
5. Обратит внимание на одежду, если ребенок не носит “открытую одежду”, закрывает руки и ноги, возможно он прячет порезы;
6. Обратит внимание на вещи в комнате (наличие лезвия или “тайников”, которых раньше не было);
7. Обратит внимание на беспричинные изменения поведения ребенка.

После обнаружения проблемы, необходимо обязательно обратиться к специалисту – психологу.

#### Синий Кит

Так называемый «Синий кит» («Тихий дом») – это смертельно опасная игра, в финале которой дети совершают самоубийство. Суть игры довольно проста. Подросток, начав в нее играть, получает регулярно различные задания. Первое из них – нацарапать на руке синего кита и прислать фото в качестве доказательства. Последним заданием будет совершить самоубийство. Уже известно, что «ведущие» игры шантажируют участников тем, что вычисляют их адреса и, если самоубийство не случается, якобы наступает смерть кого-то из близких подросткам людей. Кто играет роль «кураторов», пока не установлено. Это могут быть как психически нездоровые взрослые, так и подростки с кучей комплексов, которые через смерть других пытаются самоутвердиться. Длится игра «Синий кит» 50 дней. Ровно 50 дней подросток получает задания, которые он должен выполнить, и с каждым разом они носят все больше суицидальный характер. Был случай, когда задание на порез вен осуществлялось на четвертом дне. И, что самое странное, на эти группы в социальных сетях мало кто жалуется.

#### Момо челлендж

Суть этого челленджа заключалась в том, что нужно было вести переписку с Момо и не допустить того, чтобы она прислала вам два сообщения подряд. Вы можете допустить ошибку один раз, но если ошибетесь дважды, то, как гласила страшилка из соцсетей, «вы исчезнете без следа с этой планеты». Но это было очень сложно сделать, потому что в ответ слались страшные фото или же снимки и видеоролики со сценами насилия. В числе снимков слались даже фото загримированных под Момо женщин. Челлендж было выполнить трудно.

Как это работает?

По одной из версий, под картинкой Момо в мессенджерах по всему миру прячутся боты – то есть запрограммированные системы, у которых есть набор базовых сообщений: «Зря», «Ты умрешь», «До смерти осталось 4 дня». Программа наряду с другими подобными вытаскивает из смартфона все имеющиеся данные – от контактов до переписок в социальных сетях и фотографий пользователя. Этим хакеры в дальнейшем и шантажируют подростков, посылая сообщения с заданиями в обмен на молчание или сохранение тайны секретной переписки.

#### ***Для психолога:***

За полтора месяца игры ребенка, которого на время квеста называют китом (отсюда название), обрабатывают, внушают, что ему не стоит больше жить, заставляют резать себя и вгоняют в депрессию. А если он отказывается умирать, угрожают убить его семью. Кураторы игры заставляют детей делать следующее:

- вырезать лезвием разные символы на теле (физическая боль)
- вставать в 4:20 каждый день (недосып)
- смотреть огромное количество видео про суицид в соцсетях (разрушение психики)

Все эти факторы очень сильно влияют на ребенка и вгоняют его в депрессию.

Если ребенок хочет выйти из игры, то ему угрожают тем, что убьют его родственников и близких людей. Кураторы говорят, что взломали аккаунт и знают все данные. Чаще всего из-за этого дети продолжают играть, потому что боятся за близких людей. На самом же деле, кураторы не собираются никого убивать, это лишь шантаж. Если они присылают данные и взломали аккаунт, то это также ничего не значит.