

# Игры на ярмарку

Общее описание: ярмарка с играми и живая музыка

Помещение холла ДОЛЖНЫ УКРАСИТЬ + стол для фуршета из того, что приготовили дети

## **2 Волейбол с полотенцами (на улице)**

**1 орг, 4 ребенка**

На улице. Есть два пледа, полотенца, командам в составе из более 2 человек надо перебрасывать мяч.

Нужно: мяч, два пледа

## **3 Ослик.**

**1 орг, 1-4 ребенка**

Лист ватмана с осликом крепят на стену, в паре метров от него отмечается линия старта. Детям по очереди завязывают глаза, после чего выбранного игрока несколько раз оборачивают кругом и отпускают. Игрок должен подойти к ватману и дорисовать ослику хвост. Побеждает тот, чей "хвостик" окажется ближе всего к месту, где он и должен быть.

Нужно: картинка ослика (а3), кнопки, маска для сна

## **4 Цветы.**

**1 орг, 1-4 ребенка**

Задача - найти по всему помещению цветы и собрать из них композицию на листочке, картоне.

Нужно: фейковые цветы, скотч, картон, писало

## **5 Мяч без рук (на улице)**

**1 орг, 3-6 ребенка**

Все игроки встают в плотный круг и начинают передавать друг другу футбольный мяч. Единственное правило: мяча нельзя касаться руками. Игрок, допустивший падение мяча, выбывает из игры (если участников мало, можно назначить какой-либо "штраф", например, пробежать пару кругов вокруг игроков).

Нужно: мяч

## **6 Салки (на улице)**

**1 орг, 3-6 ребенка**

Выбирается водящий, остальные игроки располагаются по всей площадке. Водящий заранее объявляет, какие движения нужно выполнять, когда он даёт какую-либо команду. Например, при слове "дождь" все прыгают на одной ножке, "ветер" - перемещаются на корточках, "солнце" - двигаются произвольно, и так далее. Слова выкрикиваются водящим в случайном порядке, игроки должны сразу же выполнять необходимые движения. Осложняется игра тем, что водящий

всё время пытается осалить игроков, а они от него убегают. Осаленный игрок становится новым водящим.

## **7 Музыка.**

### **2-3 орга, 3-6 ребенка**

Учим детей играть на кастаньетах, барабанах, даем в руки слова песен с транскрипцией.

Нужно: инструменты, распечатки песен

## **8 Иамада (на улице)**

### **1 орг, 4-8 ребенка**

Игра проводится на любой площадке, где только можно начертить круг диаметром не менее 10 метров. Все игроки, за исключением водящего, размещаются за линией круга. Водящий – в центре, у него мяч. Он трижды ударяет мячом о землю, а в четвертый раз, подхватив его, подбрасывает высоко, свечой вверх, и громко называет имя любого из играющих, что стоят наготове за пределами круга. Это и есть вызов – «иамада». Тот, кто вызван, должен вбежать в круг, успеть поймать мяч и постараться тут же «осалить» мячом кого-либо из играющих. Задача выполнена, и он получает одно очко. Но если вызванный в круг сумеет «осалить» мячом водящего, он получает два очка.

Нужно: мел, малярка, чтобы очертить зону

## **Сальто а ля куерда (скакалки)**

### **1 орг, 2-3 детей**

Дети скачут через скакалку или веревку, задача усложняется тем, что одновременно прыгают два-три человека.

Нужно: длинная скакалка или веревка. (edited)

## **Пелота.**

### **1 орг, 2/4 детей**

Дети одевают перчатки на одну руку, и их задача по двум командам из двух людей по очереди отбивать теннисный мячик от стены

<https://www.youtube.com/watch?v=8As8TYuPhT8>

нужно: местечко со стеной и ровной дорожкой, теннисный мячик, 4 перчатки