Распределение организаторов и атрибутов на экоигру

# Ночь перед игрой

## Объяснение правил

### Для всех

Ответственный за игру

### Для отрядных посредников

Ответственный за игру

### Для полевых посредников

Ответственный за игру

## Подготовка поля

### Нарезка маркеров

1. Красный – 50 полос ткани
2. Черный – 50 полос ткани
3. Крамер белый – 10 полос ткани и таблички с названием органов

### Создание поля

1. Ответственный за игру (снег, разметка)
2. Снег, разметка
3. Снег, разметка
4. Палки, разметка
5. Палки, разметка
6. Разметка
7. Разметка
8. Разметка

## Подготовка матчасти

### Памятки организаторам

1. После создания табличек и нарезки маркеров заклеить скотчем таблички
2. После нарезки маркеров заклеить скотчем таблички

### Атрибутика игр

1. Шарики из фольги – очень много
2. Веревка – нужна длинная
3. Повязки на глаза

## Необходимые материалы

### Объяснение правил

Правила в 10 экземплярах

### Подготовка поля

* Лопаты
* Топоры
* Палки
* Баллончики с краской
* Лента маркировочная

### Матчасть

* Принтер
* Скотч
* Ножницы портняжные
* Фольга
* Слюнявчики для бактерий
* Повязки на глаза
* Веревка

# Утро перед игрой

## Поле

### Проверка и восстановление разметки поля

1. Ответственный за игру
2. Бичев
3. Химич

## Посредники

### На отрядах

1. Иммунитет
2. Бактерии

### Старшие полевые

1. Младший инструктор – доставляет статусы клеток
2. Младший инструктор – доставляет статусы клеток

### Полевые

1. Организатор
2. Организатор
3. Организатор
4. Организатор

### Побочные игры

1. «Колония»
2. «Очищение»