

Механики:

Питание: как ни странно – растительность.

В случае этой очаровашки все работает так: На территории есть висящие коробки в которых есть пицца. Для получения фрукта, дети должны взять некий крючок, и с помощью него вытаскивать пищу с дерева (поднятого стола) и накладывать себе в крылья

Есть также «цветы» которые находятся на земле. За них получают меньше пищи, но есть возможность после их употребления получить семена или пыльцу, которые можно заложить в место где растут растения, ускорив в этом регионе процесс восстановления пищи.

Если на поиск пищи отправились двое, то они могут вместе добывать её. Имеется в виду складывать крылья вместе, чтобы было легче ловить еду.

Размножение:

В реальности процесс, мягко говоря странный, так что...

Самец вначале должен ублажить самку едой, предложив ей n-е количество ресурса, после чего они должны «повиснуть на ветке». Как это выглядит: Они ложатся на кровать и свешиваются с нее головой вниз. (хотелось бы конечно это делать к примеру с кровати второго этажа, но опасно мб...)

После чего самец начинает размахивать крыльями, как бы пританцовывая, касаясь ее и придвигаясь к самке. Процесс завершен, получено одно дитя.

Детеныш:

Детеныш лисицы в первые минуты своего рождения (игрок после возрождения), не может сам добывать пищу и его кормят. Кроме того не может долго летать (кпд пищи на время полета меньше), также как и далеко отлетать не могут от «колонии».

Полет (наш любимый):

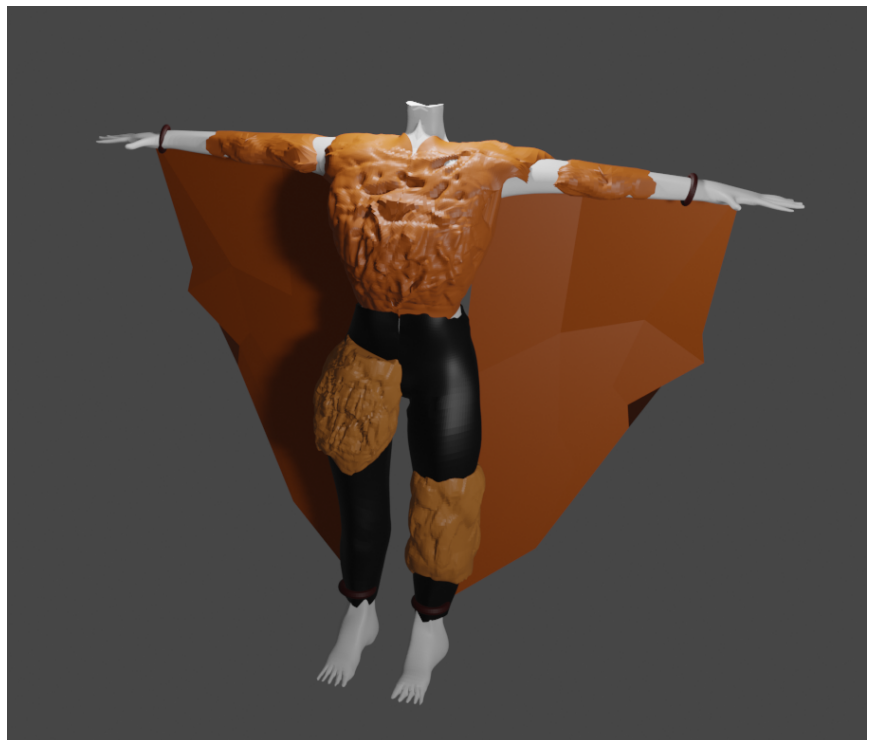
Полет требует от игрока предоставить мастеру n-е количество еды, для того чтобы получить возможность летать на какое-то время. Изначально этот запас времени есть.

В итоге ребенок к примеру принес мне 2 единицы пищи, я ему добавил, условно, еще 5 минут полетов.

Если Лисица не летает, она уязвима для хищников. Также одна лисица может помогать летать другой, растрачивая двойное количество времени

Костюм:

Идея в том чтобы взять два куска ткани и прицепить резинку, которую будет надета детьми. Выглядит в моем представлении это так, ну и плюс мех всякий



Плюс пример грима .

Цвета для примера, главное чтобы «очечки» были