

Станции на кругосветку:

Дворянство (Крамер) – отрядная Черес Чур

Охота (Слесарев, Бичев, Марченкова, Денисенко, Самарин) – Перед школой

Бал/Крепостной театр (Глуховская, Фирсова) - Актовый зал

Правила игры (Маннин) – Гектор Мышления

Дуэль+Салон/Ведение хозяйства (ПЛЮС, Кожемяченко, Бычкова) – Холл перед театральной отрядной

Станции на кругосветку:

Дворянство (Крамер) – отрядная Черес Чур

Охота (Слесарев, Бичев, Марченкова, Денисенко, Самарин) – Перед школой

Бал/Крепостной театр (Глуховская, Фирсова) - Актовый зал

Правила игры (Маннин) – Гектор Мышления

Дуэль+Салон/Ведение хозяйства (ПЛЮС, Кожемяченко, Бычкова) – Холл перед театральной отрядной

Станции на кругосветку:

Дворянство (Крамер) – отрядная Черес Чур

Охота (Слесарев, Бичев, Марченкова, Денисенко, Самарин) – Перед школой

Бал/Крепостной театр (Глуховская, Фирсова) - Актовый зал

Правила игры (Маннин) – Гектор Мышления

Дуэль+Салон/Ведение хозяйства (ПЛЮС, Кожемяченко, Бычкова) – Холл перед театральной отрядной

Станции на кругосветку:

Дворянство (Крамер) – отрядная Черес Чур

Охота (Слесарев, Бичев, Марченкова, Денисенко, Самарин) – Перед школой

Бал/Крепостной театр (Глуховская, Фирсова) - Актовый зал

Правила игры (Маннин) – Гектор Мышления

Дуэль+Салон/Ведение хозяйства (ПЛЮС, Кожемяченко, Бычкова) – Холл перед театральной отрядной