

◇◇	Количество этапов	Общее время созревания	Реализация	Цена
Морковь	Семечко—Росток— Побег	10 мин	Оранжевая бумага и зелена на ботву	
Помидор	1. 5 минут рассада — возникают ростки 2. 8 минут в грунте — крупный побег	13 мин	Красный шарик заполненный водой (дети должны добавить листву)	
Пшеница	Семечко—Росток— Побег—Колосок	10 мин	Шепотка семечек (количество зависит от качества). Дети сшивают красивый мешочек	
Тыква	Семечко—Росток— Побег	15 мин	Шарик оранжевого цвета с листьями	
Горох	Семечко—Росток— Побег—Лоза	8 мин	Стручок с горошинами (мастер поля выдает горошины)	
Картошка	Семечко—Росток— Побег	12 минут	Картофель закопанный в землю	

Общий уход за всеми:

- «Регулярная поливка»
- Обработка от насекомых
- Прополка
- Подвязывание побегов
- «Борьба с вредителями (персонажи)»
- Обрызгивание от насекомых

Некоторые ситуации для мастеров полей: Засуха, Похолодание, Болезнь, Вредители

Персонажи на грядках:

- Птица
- Гусеница
- Колорадский жук

Локации: Поля, Скотобойня, Рынок, Фермы (отрядные)

◇◇	Ресурс	Способ взаимодействия
Корова	Мясо + Молоко	Кормить, гулять, любить, доить
Свинья	Мясо	Кормить, гулять, любить
Курица	Мясо + яйцо	Кормить, гулять, любить
Овца	Мясо + шерсть	Кормить, гулять, любить, стричь
Лошадь	Мясо + пашет новую грядку	Кормить, гулять, любить, пахать
Кролик	Мясо	Кормить, гулять, любить

Зверушку лучше кормить не чипсами и травой с улицы, а кормом произведенным отрядами на грядках. Это даст большое кол-во ресурса.

Удобрения.

Существует три вида удобрений.

	1	2	3
Эффект	- 2 минуты	- 4 минуты	- 6 минуты
Цена			

Задачи для работы с моделью фермы в отрядных:

- Построить амбар
- Построить ограду
- Загоны для скотины

Далее варианты:

Засуха => Построить водонапорную башню, систему ирригации и т. д.

Нашествие кроликов — завести собак и т. д.

Поставить пугала

Какнибудь защитить фермы от воров и т. д.